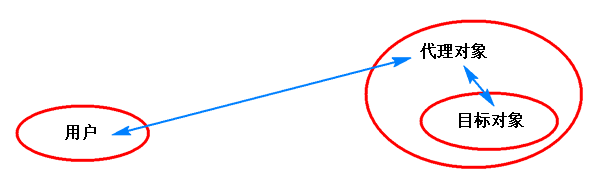
# 1. 代理（Proxy）

## 1.1 代理模式

代理是一种设计模式，即通过代理对象访问目标对象。示意图如下：



使用代理的好处是：能扩展目标对象的功能。用户通过访问代理对象来间接使用目标对象，而由代理对象提供额外的功能。

这样的设计符合OOP的“开闭原则”：即对象对于修改是关闭的，而对扩展是开放的。若我们直接修改目标对象的代码，则可能导致其他相关代码出现异常。

实现代理的关键就在于代理对象，实现的方式有静态代理和动态代理。

## 1.2 静态代理

静态代理是指程序运行前就已经存在代理类的字节码文件，代理类和委托类（即目标对象的类）的关系在运行前就确定了。可用接口的方式实现静态代理。

要求：委托类和代理类要实现相同的接口，之后代理类实现接口中方法时，可在调用委托类的方法时扩展委托类方法功能。

例子：UserDao的add()方法实现保存用户的功能。现在需要代理类UserDaoProxy扩展UserDao的add()方法，添加事物处理功能。

我们让UserDao和UserDaoProxy都实现接口IUserDao。代码如下：

（1）IUserDao：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public interface** IUserDao {  **void** add(); } |

（2）UserDao：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** UserDao **implements** IUserDao {  @Override  **public void** add() {  System.***out***.println(**"添加了一个用户"**);  } } |

（3）代理类UserDaoProxy：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** UserDaoProxy **implements** IUserDao {  *// 用于接收userDao对象* **private** UserDao **userDao**;  **public** UserDaoProxy(UserDao userDao) {  *// 用构造方法接收userDao* **this**.**userDao** = userDao;  }  @Override  **public void** add() {  *// 可扩展功能* System.***out***.println(**"开启事物"**);  **userDao**.add(); *// 调用目标对象方法* System.***out***.println(**"关闭事物"**);  } } |

（4）使用代理对象：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  IUserDao userDao = **new** UserDaoProxy(**new** UserDao());  userDao.add();  } } |

这样执行的就是带有事物的方法。

静态代理总结：

（1）可以在不修改委托类的前提下扩展功能。

（2）静态代理会导致代理类多，并且一旦修改接口，就需要修改两处代码，不利于维护。解决该问题的一个办法就是使用下面的动态代理。

## 1.3 静态代理

动态代理，就是在程序运行时在内存中动态地构建代理对象。动态代理可利用JDK提供的API实现，因此又叫JDK代理。需要使用的API是一个Proxy类中的静态方法：

public static Object newProxyInstance(ClassLoader loader, Class<?>[] interfaces, InvocationHandler h)。其中：

参数1指定当前目标对象使用的类加载器；

参数2指定目标对象实现的接口类型；

参数3是事件处理器，即用于扩展代理功能。

该方法返回的就是一个代理对象，之后使用该对象即可。可以看出，动态代理无需代理类实现接口（但是目标类还是要实现接口），方法直接回返回代理对象。并且我们可以创建一个代理工厂类，该类中专门用于处理各种代理，便于管理。

在下面的例子中，就是用一个代理工厂类ProxyFactory来管理所有的代理类，类中维护的target对象就用于存储目标对象，由于该类可处理多个代理，因此目标对象类型不是确定的，因此定义为Object类型。

ProxyFactory代码（IUserDao和UserDao代码不变）：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.lang.reflect.InvocationHandler; **import** java.lang.reflect.Method; **import** java.lang.reflect.Proxy;  **public class** ProxyFactory {  **private** Object target; *// 代理对象  // 用构造传入target* **public** ProxyFactory(Object target) {  **this**.target = target;  }  *// getProxyInstance()用于获得这个目标对象对应的代理对象* **public** Object getProxyInstance() {  **return** Proxy.*newProxyInstance*(  target.getClass().getClassLoader(),  target.getClass().getInterfaces(),  **new** InvocationHandler() {  @Override  **public** Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) **throws** Throwable {  *// 这里就是进行代理的处理代码。  // 参数method就是目标对象对应的方法，args就是方法对应的参数* System.***out***.println(**"开启事物"**);  Object value = method.invoke(target, args); *// 执行目标方法* System.***out***.println(**"结束事物"**);  **return** value;  }  }  );  } } |

主类：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  ProxyFactory pf = **new** ProxyFactory(**new** UserDao());  IUserDao userDao = (IUserDao)pf.getProxyInstance();  userDao.add();  } } |

总结：使用动态代理时，会在运行时构建代理对象，因此较静态代理灵活且不用每个代理类写一个接口实现类。缺点是目标对象一定要实现接口。如果不想使用接口，还想实现代理扩展功能，那么就要用类继承的方式来实现。

## 1.4 用继承实现代理

比如，UserDao并没有实现接口，类中直接写好add()方法，那么如何实现代理UserDao？方法就是写一个代理类，比如UserDaoProxy，该类要继承UserDao，然后UserDaoProxy即可重写UserDao的add()方法。重写时也能调用父类UserDao的add()方法，这样就能扩展功能。

例如：

UserDao：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** UserDao {  **public void** add() {  System.***out***.println(**"添加了一个用户"**);  } } |

UserDaoProxy：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  *// 继承UserDao* **public class** UserDaoProxy **extends** UserDao {  @Override  **public void** add() {  *// 扩展功能* System.***out***.println(**"开启事物"**);  **super**.add();  System.***out***.println(**"提交事物"**);  } } |

主类：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  UserDao userDao = **new** UserDaoProxy();  userDao.add();  } } |

但是使用子类代理同样会产生很多代理类，并且这个相当于“静态代理”。为了方便用继承的方式实现代理，又避免有很多类，可以用第三方类库cglib来实现代理。

## 1.5 用cglib实现代理

cglib代理，是在内存中构建一个子类对象从而实现对目标对象功能的扩展。我们也不需要自己写子类。使用步骤如下：

（1）引入cglib的jar包。可在网址：<https://github.com/cglib/cglib/releases/latest> 上下载最新的cglib包。我们这里使用的是“cglib-nodep-3.2.5.jar”，注意，选择的是带有“nodep”字样的包，这是不需要其他依赖包的jar包。直接引入这个即可。

（2）UserDao不用改变（不实现接口），我们还是用一个工厂类ProxyFactory实现代理。代码如下：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** net.sf.cglib.proxy.Enhancer; **import** net.sf.cglib.proxy.MethodInterceptor; **import** net.sf.cglib.proxy.MethodProxy;  **import** java.lang.reflect.Method;  *// 实现MethodInterceptor接口* **public class** ProxyFactory **implements** MethodInterceptor {  *// 维护目标对象* **private** Object **target**;  **public** ProxyFactory(Object target) {  **this**.**target** = target;  }  *// 还是用getProxyInstance()方法提供代理对象* **public** Object getProxyInstance() {  Enhancer en = **new** Enhancer(); *// 工具类* en.setSuperclass(**target**.getClass()); *// 设置父类* en.setCallback(**this**); *// 设置回调函数* **return** en.create(); *// 返回创建的代理对象* }  *// 拦截器。这里写处理代理的代码* @Override  **public** Object intercept(Object o, Method method, Object[] args, MethodProxy methodProxy) **throws** Throwable {  System.***out***.println(**"开始事物"**);  *// 执行目标对象方法* Object value = method.invoke(**target**, args);  System.***out***.println(**"提交事物"**);  **return** value;  } } |

主类代码：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  UserDao userDao = (UserDao) **new** ProxyFactory(**new** UserDao()).getProxyInstance();  userDao.add();  } } |

实际上Cglib就是提供了类似于JDK实现接口代理的功能，只不过是用继承实现的。注意，使用继承代理时，目标类不能是用final修饰的类。

# 2. AOP

## 2.1 什么是AOP

AOP（aspect object programming）即“面向切面编程”。AOP的主要作用是实现“业务代码”和“关注点代码”分离。例如在利用Hibernate保存一个用户数据时，代码为：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public class** UserDao {  *// 保存一个用户* **public void** add(User user) {  Session session = **null**;  Transaction trans = **null**;  **try** {  session = HibernateUtils.getSession();  trans = session.beginTransaction();  session.save(user); *// 核心的业务代码* trans.commit();  } **catch** (Exception e) {  e.printStackTrace();  **if** (trans != **null**) {  trans.rollback();  }  } **finally** {  HibernateUtils.closeSession(session);  }  } } |

在上述代码中，其实只有“session.save(user)”这句是业务代码，而其他的代码只是编程时需要关注的代码。

而使用AOP就能实现“业务代码”和“关注点代码”的分离，这样做的好处有：

（1）因为关注点代码通常会被多次使用，因此分离后只需要写一次关注点代码；

（2）让开发者只关注核心的业务处理；

“切面”类就是指关注点代码形成的类，其中抽取了呗重复执行的代码。可使用切面类的例子有：事物、日志和权限等。

## 2.2 AOP的实现

AOP的实现实际上是使用了动态代理的技术。即在程序运行中，当执行到核心业务代码时，就在业务方法上动态的植入切面类代码（即关注点代码）。

程序怎么知道哪些业务方法需要进行AOP代理呢？因此我们需要使用“切入点”。可以通过切入点表达式来指定哪些类的哪些业务方法需要使用AOP，这样程序运行时就能为这些方法植入切面代码。

Spring中继承了AOP，这是一个重要的功能，因此我们下面结合Spring来实现AOP的示例。Spring中AOP使用下面方式实现动态代理：

（1）若目标对象实现了接口，则使用JDK代理；

（2）若目标对象没有实现接口，则使用cglib代理。

### 2.2.1 Spring实现AOP——注解方式

首先，除了要在项目中引入Spring相关的包，而且还要进入AspectJ相关的jar包。AspectJ是一个实现AOP的Java组件。下载地址：<http://www.eclipse.org/aspectj/downloads.php> 。解压下载的jar包，将lib目录下的“aspectjrt.jar”和“aspectjweaver.jar”两个包引入到项目中。

（1）在配置文件中开启注解扫描和开启AOP注解方式（需要引入aop名称空间）：

|  |
| --- |
| *<?***xml version="1.0" encoding="UTF-8"***?>* <**beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"  xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd http://www.springframework.org/schema/aop http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd"**>  *<!-- 注解扫描 -->* <**context:component-scan base-package="com.zhang"** />  *<!-- AOP注解方式 -->* <**aop:aspectj-autoproxy** /> </**beans**> |

（2）还是以UserDao为例。这里先用实现接口的方式。写好IUserDao和UserDao。注意将UserDao加入到容器中，因为是结合Spring的，主类需要从容器中拿到UserDao实例。

IUserDao：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **public interface** IUserDao {  **void** save(); } |

UserDao：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** org.springframework.stereotype.Component; *// 要加入容器中。这相当于把目标对象加入容器中。 // 之后Spring中配置的切面会为其中的业务方法添加切面代码。* @Component **public class** UserDao **implements** IUserDao {  @Override  **public void** save() {  System.***out***.println(**"保存用户"**);  } } |

（3）编写切面类。主要会使用到如下注解：

@Aspect：在类上使用，指定该类为一个切面类。

@PointCut("切入点表达式")：用于声明一个切入点表达式。在一个方法上使用，方法名就可来标识这个切入点表达式。声明切入点表达式以便下述注解引用，否则下述注解均需要定义自己的切入点表达式。由于该注解只是声明一个表达式，因此他的方法只要空实现即可。

@Before("切入点表达式或引用@PointCut对应方法")：指定一个前置通知，用在方法上，该方法将在目标方法（切入点匹配的目标方法）之前调用。

@After("同上")：指定一个后置通知，用在方法上，该方法将在目标方法之后执行（无论是否出现异常都会执行）。

@AfterReturning("同上")：返回后通知。大体同上，只是该方法将在目标方法返回后（目标方法结束前）执行，若遇到异常则不执行。

@AfterThrowing("同上")：异常通知。大体同上，只是该方法在目标方法出现异常时执行。

@Around("同上")：环绕通知。大体同上，该方法相当于@Before和@After。

切面类示例：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint; **import** org.aspectj.lang.annotation.\*; **import** org.springframework.stereotype.Component;  *// Spring结合AOP，因此此类也要用@Component加入容器。* @Component @Aspect *// 指定为切面类* **public class** Aop {  *// 用@PointCut声明一个切入点表达式。对应的方法是myPointCut，空实现。  // 这个切入点表达式就可匹配UserDao的add()方法。关于切入点表达式，下面会讲。* @Pointcut(**"execution(\* com.zhang.test.\*.\*(..))"**)  **public void** myPointCut() {}   *// 前置通知。可引用上述声明的切入点表达式，要用对应的方法名引用* @Before(**"myPointCut()"**)  **public void** begin() {  System.***out***.println(**"前置通知"**);  }   *// 后置通知。这里就没有引用表达式，而是重新写了一遍。效果相同* @After(**"execution(\* com.zhang.test.\*.\*(..))"**)  **public void** after() {  System.***out***.println(**"after"**);  }  *// 环绕通知* @Around(**"myPointCut()"**)  **public void** around(ProceedingJoinPoint pjp) **throws** Throwable {  System.***out***.println(**"执行前.."**);  pjp.proceed(); *// 让目标方法执行* System.***out***.println(**"执行后.."**);  }   @AfterReturning(**"myPointCut()"**)  **public void** afterReturning() {  System.***out***.println(**"返回后通知"**);  }   @AfterThrowing(**"myPointCut()"**)  **public void** afterThrowing() {  System.***out***.println(**"发生异常后通知"**);  } } |

（4）在主类中：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** org.springframework.context.ApplicationContext; **import** org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  ApplicationContext ac = **new** ClassPathXmlApplicationContext(**"applicationContext.xml"**);  *// Spring管理了对象和AOP等，这里通过getBean("userDao")拿到的对象直接是植入过切面代码的对象。因为使用的是接口，所以这里拿到的对象类型是IUserDao类型，因此必须用IUserDao接收。* IUserDao userDao = (IUserDao) ac.getBean(**"userDao"**);  System.***out***.println(userDao.getClass());  userDao.save(); *// 调用save()方法* } } |

上述就完成了一个AOP示例。我们输出userDao.getClass()时，显示的结果为“class com.sun.proxy.$Proxy12”，其类型是JDK的Proxy，说明对于实现接口的类，Spring确实是使用了JDK代理。而我们之前说过，若没有实现接口，则会使用cglib代理。为了验证，我们让UserDao不实现IUserDao接口，并且ac.getBean("userDao")的接收类型就为UserDao（其余代码无需变动）。此时发现userDao.getClass()的结果为“class com.zhang.test.UserDao$$EnhancerBySpringCGLIB$$a270ced9”，注意其中有“CGLIB”字样。说明Spring对于没有实现接口的类，确实是使用了cglib代理。但是我们并不需要在Spring中引入cglib的jar包，因为Spring中已经集成了cglib，只是包名和cglib有所差别。

从该例也可以感受到Spring和AOP提供的功能强大之处。以后实现代理可直接用Spring及AOP。

### 2.2.1 Spring实现AOP——XML配置方式

这里用XML方式配置。我们在上面代码的基础上进行改动。引入的jar包无需改动，代码也无需改动，只需要将代码中所有的注解取消掉即可（并且无需保留定义切入点表达式的方法）。接下来我们配置XML文件：

|  |
| --- |
| *<?***xml version="1.0" encoding="UTF-8"***?>* <**beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"  xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd http://www.springframework.org/schema/aop http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd"**>  *<!-- 定义dao的实例 -->* <**bean id="userDao" class="com.zhang.test.UserDao"** />  *<!-- 切面类 -->* <**bean id="aop" class="com.zhang.test.Aop"** />  *<!-- AOP的配置 -->* <**aop:config**>  *<!-- 定义切入点表达式 -->* <**aop:pointcut id="pt" expression="execution(\* com.zhang.test.\*.\*(..))"** />  *<!-- 定义各切面。ref是引用上述的aop的bean -->* <**aop:aspect ref="aop"**>  *<!-- 环绕通知 也可自己写pointcut属性再定义切入点表达式。这里直接引用上面的，使用pointcut-ref属性 -->* <**aop:around method="around" pointcut-ref="pt"** />  *<!-- 再比如前置通知 -->* <**aop:before method="begin" pointcut-ref="pt"** />  </**aop:aspect**>  </**aop:config**> </**beans**> |

## 2.3 切入点表达式

切入点表达式可以对指定的“方法”拦截，从而给方法所在的类生成代理对象。关于切入点表达式的学习，可以在Spring文档的“11.3 Schema-based AOP support”这章中详细学习（Declaring a pointcut一节）。

切入点表达式的格式：

|  |
| --- |
| execution(modifiers-pattern? ret-type-pattern declaring-type-pattern? name-pattern(param-pattern) throws-pattern?) |

解释如下：

modifiers-pattern：指定方法的修饰符，支持通配符，该部分可省略。

ret-type-pattern：指定返回值类型，支持通配符，可使用“\*”来通配所有的返回值类型。

declaring-type-pattern：指定方法所属的类，支持通配符，该部分可省略。

name-pattern：指定匹配的方法名，支持通配符，可以使用“\*”来通配所有的方法名。

param-pattern：指定方法的形参列表，支持“\*”和“..”两个通配符。其中“\*”代表一个任意类型的参数，而“..”代表0个或多个任意类型的参数。

throw-pattern：指定方法声明抛出的异常，支持通配符，该部分可以省略。

例子：

|  |
| --- |
| *<!-- 拦截所有的public方法 -->* <**aop:pointcut id="pt1" expression="execution(public \* \*(..))"** /> *<!-- 拦截所有以save开头的方法 -->* <**aop:pointcut id="pt2" expression="execution(\* save\*(..))"** /> *<!-- 拦截指定类的方法 -->* <**aop:pointcut id="pt3" expression="execution(\* com.zhang.UserTest.save(..))"** /> *<!-- 拦截指定类的所有方法 -->* <**aop:pointcut id="pt4" expression="execution(\* com.zhang.UserTest.\*(..))"** /> *<!-- 拦截指定包及其子包下所有类的方法 -->* <**aop:pointcut id="pt5" expression="execution(\* com..\*.\*(..))"** /> *<!-- 还可使用逻辑表达式 -->* <**aop:pointcut id="pt6" expression="execution(\* com.zhang.UserTest.save()) || execution(\* com.zhang.UserTest.delete())"** /> *<!-- 上述中也能使用 or。初次之外，也能使用and，但是&&必须要转义：&amp;&amp; --> <!-- 取非使用not或者! -->* <**aop:pointcut id="pt7" expression="not execution(\* com.zhang.UserTest.save())"** /> |